|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Qué se quiere probar | Descripción Salida | Salida obtenida |
| 1- El usuario elige una opción inválida en el menú principal | Se muestra un mensaje indicando error y se vuelve a pedir una opción válida | Se imprime: "ingrese una opción correcta" |
| 2- El usuario elige la opción A y se carga un solo jugador | Se muestra "primer jugador listo" y se juega una única sesión | El jugador juega al TA-C-TI, ya sea que gane o pierda y se carga el resultado en la base de datos |
| 3- Se ingresa “c” al pedir jugadores sin cargar ninguno | Se imprime mensaje de error por no haber jugadores cargados | Se muestra: “hubo un error en la carga” |
| 4- El jugador ingresa una fila/columna fuera de rango (por ej. 4 5) | El juego indica “Movimiento inválido” y vuelve a pedir ingreso | Se imprime: "Movimiento invalido, intenta de nuevo" |
| 5- La máquina bloquea un movimiento de victoria del jugador | Detecta y bloquea el movimiento enemigo con su ficha | EL juego termina en empate debido a que la maquina bloqueo todas las posibles opciones de ganar del jugador |
| 6- API responde con código HTTP 400 en ranking | No se pudo conectar a la API y envía un mensaje de error conexión | Se muestra el mensaje "La API respondió 400 Bad Request" |
| 7- El usuario desea ver el ranking de equipos | El usuario obtiene le ranking de equipos desde la API | Se despliega el menú con todos los rankings de equipos almacenados en la API |
| 8- Se desea cambia la configuración. | El usuario ingresa a modificar el archivo de configuración. | Se muestra la pantalla de “Guardando cambios...”. |